



阪神優勝

written by:#6

街が縦縞に染まる日
大阪は混沌に包まれる



1. はじめに

このシナリオは『サタスペ』用に作成されたシナリオであり、令和2年度シーズン開幕前のプロ野球ネタを元に作成されている。DDは、阪神タイガース等の登場球団にまつわる最新の時事ネタを絡めつつ、このシナリオを自由に改変すると良いだろう。

このシナリオは、プロ野球ネタもしくはナンセンスな笑いが通じるプレイヤーを集めて楽しむことが望ましい。

- ・シナリオの想定プレイ人数：2～4人
- ・想定プレイ時間：2～3時間
- ・キャラクターの制限：『スポーツ』の趣味を持っていない

2. 舞台

このシナリオはミナミが主な舞台となりますが、シナリオ中の一部のイベントで甲子園球場等の特別な場所に移動することがあります。

3. シナリオの概要

< 7月のとある日 >

危機は、音もなく忍び寄っていた。JAIL HOUSEの片隅に放置されたテレビが、ノイズ混じりのニュースを流す。誰も見ていない画面の奥で、終末へのカウントダウンが今始まろうとしていた。

——「M4 6」

< 8月の蒸し暑い日 >

いつもより、町に活気が溢れている気がした。飲み屋は人で賑わい、酔っ払いが六甲おろしを歌いながら肩を組んで歩いている。

JAIL HOUSEのマスターは今月の売上を確認して笑みを浮かべた。それが何の予兆であるのかを、彼はまだ知らない。

——「M2 2」

< 9月の終わり >

男セン面を読もうと何気なく路肩売りの新聞を手を取ったマリア・ヴィスコンティは戦慄した。かつて大阪市警を壊滅の危機に追い込んだと言われる、あの災厄が迫っていたのだ。

床に落ちた新聞の一面では、屈強な男が砂煙をあげている。

——「阪神 残りM1！ Vやねん！！ 大山 執念のサヨナラヘッドスライディング！！！」

街は縦縞に染まろうとしていた。無尽蔵のフリーガン共が大阪を埋め尽くすその前に、阪神の快進撃を止めなければならない。マリアは街の行く末を託すべく、JAIL HOUSEに集うゴロツキ共の元へと向かうのだった。



4. 導入

9月28日。

キミたちが JAIL HOUSE で楽しい午後を過ごしていたとき、それを台無しにする女がやってきた。

珍しく目を血走らせ、表情にも余裕がなさそうなマリア・ヴィスコンティ。

「よう、暇だろ？ 暇なんだろう、おまえら」

マリアは答えも聞かずにPCたちの前に<トランク>を置き、中から札束の山を取り出します。莫大な報酬と共に伝えられた彼女の依頼は、明日のプロ野球「阪神×巨人」戦で阪神を負けさせることです。成功報酬はこれに加えてトランクを各人に1つ。

PCたちが理由を尋ねると、マリアは15年前の惨劇について語り始めます。

「15年前、あたしがまだ子供だった頃の話だ。いくつもの奇跡が重なって、阪神が優勝したことがある。……あれは地獄だった。町にトラキチ共が溢れかえり、暴徒と化して暴れ回る。誰にも收拾がつかなくなるんだ」

「あんな事がまた起きたら、私の縄張りが……いや、大阪の街が大変なことになる。おまえたちには、何としてでも阪神の優勝を食い止めて欲しい」

「おまえたちが<スポーツ>に興味がないという情報は得ている。頼れるのは、もうおまえたちだけなんだ」

・依頼を受けた

PCたちが依頼を受けたならば、マリアは一つだけ助言を残して立ち去る。

「いいか、誰も信用するんじゃないぞ。この街には至る所に阪神ファンが潜んでいる。誰が阪神ファンか分かったものじゃない」

このイベントが終了した時点で、時刻は2ターン目(午後)となります。PCたちはそれぞれ<札束>を7つ得ます。

・依頼を受けなかった

マリアは失望した目でPCたちを見ると、一言だけ言って立ち去る。

「大阪中が大変なことになるんだ。おまえたちにとっても他人事じゃないんだがな……」

→結末(阪神が優勝した場合)に進む

5. 情報

この情報は情報ルール(ルールブックP50)を使って得ることを想定しています。プレイヤー達が迷っているようでしたら、DDからどんな情報を得ることができるか示唆すると良いでしょう。また、各情報にはどのような経緯で判ったかが書いてありますが、DDはキャラクターたちがどの場所でどの能力値で判定したかや起こったイベントの内容などによって異なる経緯で判ったことにしても良いでしょう。

・野球応援ルール(自動取得)

「阪神×巨人」戦は以下のルールで進む。

試合は9回まで。

攻撃側チームは防御側チームの『守備力』を難易度として、自チームの『攻撃力』を能力値として判定を行い、成功度の数だけ得点を得ることができる。また、PC及びNPCは、『応援』『邪魔』等の割り込みタイミングの異能でこれらの判定の難易度を変えることができる。あくまで両チームともNPCであるため、ダイスロールは全てDDが行って良いだろう。(プレイヤーから希望があれば巨人側のダイスをプレイヤーが振るのも良い)

巨人先行・阪神後攻で、9回終了時点で得点の多かったチームが勝利となる。(同点の場合は引き分け)

<初期ステータス>

阪神 攻撃力7 守備力10

巨人 攻撃力6 守備力7

<試合での判定例>

1回表 巨人の攻撃

巨人の攻撃力6 阪神の守備力10なら
 $6r \geq 10[1]$ (サタスペ・ダイスボットの記法)の成功値が1回の表の巨人の得点になります。
※ファンブルが出た場合は無得点です。

・阪神の優勝条件(スポーツSL1)

阪神が優勝するためには、9/30の夜に開催されるプロ野球シーズン最終戦「阪神×巨人」戦で勝利する必要がある。阪神が引き分け、負けならば巨人の優勝が決定し、阪神はシーズン2位となる。

・阪神の主力(スポーツSL3)

今年の阪神が躍進したのは、以下の選手の大活躍があったからこそである。

<五十井(イトイ)>優れた打力の外野手。その天然な言動から、ファンからは『宇宙人』と呼ばれている。



<無事浪 (ブジナミ)>160km/h近い速球で相手を仕留める阪神のエース。彼と対戦した右打者は、二度と対戦したくないと口を揃えて言うらしい。

<江後 (エゴ)>優秀なパワー、走力、肩、守備力を併せ持つ『4ツールプレイヤー』。何やら弱点があるらしいが……？

・阪神主力選手のウワサ (各ゴシップ SL4)

<五十井 (イトイ)>五十井の正体は本物の宇宙人(ルールブック P138)である。五十井が出場する試合には、円盤(ルールブック P138)が現れて阪神を援護する。

<無事浪 (ブジナミ)>無事浪の武器は、圧倒的な球威と、相手の頭をピンポイントで狙うコントロールである。この情報を得たならば、巨人の原黒監督に連絡を取る(原黒監督の連絡先はスポーツ SL5で入手)ことで、対策※を促すことができる。※無事浪が試合に出ている場合でも、試合途中での攻撃力減少イベントが発生しない。

<江後 (エゴ)>江後は、バットにボールが当たらないという致命的な弱点を抱えている。この情報を得たならば、巨人の原黒監督に連絡を取る(原黒監督の連絡先はスポーツ SL5で入手)ことで、対策※を促すことができる。※江後が試合に出ている場合、阪神の攻撃力に-1。

・阪神主力の居場所 (各スポーツ SL5)

各選手・監督の現在の居場所を知ることができる。それぞれの居場所は次の2D6表で決定される。ただし、この情報を得る前にPCたちが一度でもチュンさんに接触していたならば、チュンさんから情報を入手した阪神主力の三人は襲撃を警戒して常に一緒に行動する。

PCたちが阪神主力(ステータスはP4参照)を倒すなどして試合に登場できなくなった場合、阪神のステータスは以下のように変動する。

無事浪欠場：守備力-2

五十井欠場：攻撃力-2

江後欠場：攻撃力-1 守備力-1

2D6の目	居場所
2	SMクラブ『棗』(ナニワ/P150)
3	新世界(ナニワ/P150)
4	日本橋電気街(ナニワ/P150)
5	乃木クリニック(ナニワ/P150)
6	蝶恋花幫(中華街/P154)
7	夜總會『リド』(中華街/P154)
8	徐福得観(中華街/P154)
9	トレーニングジム『バイカル』(軍艦島/P158)
10	地獄湯(十三/P166)
11	メナム花街(沙京/P170)
12	アダムスキー救世教大神殿(ナニワ/P150)

<阪神主力のステータス>

無事浪

犯罪5 生活8 恋愛8 教養2 戦闘8

肉体8 精神6 性業値4

反応力9 攻撃力7 破壊力8

趣味：スポーツ、音楽、アウトドア、アブノーマル

異能：修羅場(荒) 仁義なき戦い(親) 銃劇(殺) 逆境(用)

代償：弱肉強食(荒) 野望の王国(親) 殺人狂(殺)

悪夢(用)

武器：野球ボール(命中8、ダメージ修正：破壊力、投射武器、射撃)

五十井

犯罪8 生活8 恋愛5 教養2 戦闘8

肉体8 精神7 性業値10

反応力7 攻撃力8 破壊力9

趣味：スポーツ、トンデモ、健康

異能：俺が法律だ(親) 電波、物神、聖痕(キ)

代償：野望の王国(親) 暴走、妄想、多重人格(キ)

武器：バット(命中9、ダメージ修正：破壊力+2、白兵武器、格闘、必殺12)

江後

犯罪8 生活5 恋愛8 教養2 戦闘8

肉体8 精神5 性業値7

反応力8 攻撃力7 破壊力9

趣味：スポーツ、飲食、家事、育成

異能：カンフー(大幫)、妨害、護身術、鉄壁、逆境、殺陣(用)

代償：失脚(大幫)、悪夢、正当防衛、乾いた人生、守るべき者、命知らず(用)

武器：素手(命中7、ダメージ修正：破壊力、白兵武器、格闘、必殺12※カンフー)



・大阪の有名人で阪神ファンは？（おせっかい SL3）

チュンさん、虎深山典膳（地獄組組長代行）、天狼魁（沙京流氓元締め）、久我正徳（顧問刑事課課長）etc...

特に地獄組、沙京流氓、大阪市警の三盟約は、ごく一部の人間を除いて既に阪神の影響下にあると言える。

・阪神にまつわる伝説（トンデモ SL3）

道頓堀には、前回阪神が優勝した際に投げ込まれたカーネルサンダース人形（データは『看板』/ルールブック P139）が沈んでいるという。この人形は阪神への怨念を募らせており、球場に連れて行くと、7回以降の阪神の攻撃力と防御力を-1する。この情報を得たPCは、道頓堀で<肉体>/12の判定を行うことができる。判定に成功したならば、カーネルサンダース人形を川から引き上げることができる。

・「阪神×巨人」戦の場所・日時（自動取得）

『甲子園球場』で18:00（夜）開始。

6. チュンさんの罠

このシナリオでは情報収集でチュンさんが登場した場合に特別な処理を行う。チュンさんは根っからの阪神ファンであり、PCたちが阪神の妨害をしようとしている事を見抜いて誤情報を与えるのだ。

以下の3項目については、チュンさんから得られる情報は誤情報となる。プレイヤーが誤情報であることに勘付いたならば、再度調査し直すことを認めても良いだろう。（ただし、チュンさんを問い詰めても情報は得られない）

・阪神主力選手のウワサ（各ゴシップ SL4）

<五十井（イトイ）>五十井はベンチプレスで300kgを持ち上げる。腕力では敵う者はいないだろう。また、その天然なコメントの数々は、ファンたちの中で語録としてまとめられている。
<無事浪（ブジナミ）>無事浪は去年まで二軍暮らしが続いていたが、今年になって本来の輝きを取り戻した。基礎となる下半身トレーニングからじっくりやり直したことが功を奏したとディープな阪神ファンの間ではもっぱらの噂である。

<江後（エゴ）>江後は何年も期待をさせられてきた未完の利器である。今年ついに覚醒したと言え、来年は3割30本を目指せるのではないかと、阪神ファンの間では早くも取らぬ狸の皮算用が始まっている。

・阪神主力の居場所（各スポーツ SL5）

左記の居場所表の通り。ただし、PCたちが向かってそこには選手たちは居ない。

・阪神にまつわる伝説（トンデモ SL3）

阪神が優勝すると、食い倒れ人形が涙を流すという伝説がある。

7. 阪神×巨人戦

3日目の3ターン目（夜）になったならば、いよいよ阪神×巨人戦が始まる。PCたちが応援に向かうと、阪神側の観客席にチュンさん、虎深山典膳（地獄組組長代行）、天狼魁（沙京流氓元締め）、久我正徳（顧問刑事課課長）など大阪中の有力者が陣取っている。

また、依頼主であるマリア自身も、久我の後ろに座り、死んだ目で縦縞のメガホンを叩いている。

そして、いよいよ試合が始まる。5.情報収集での結果に合わせて阪神と巨人のステータスを修正すること。

阪神側の客席が使う割り込み異能は以下の通りである。

邪魔（P37）（宇賀島ひのえ P175）

十枚舌（P106）（宇賀島ひのえ P175）

鷹の目（P112）（久我正徳 P191）

また、試合途中には以下のイベントが発生する。

無事浪が出場している場合・3回

巨人の3回の攻撃が始まると、無事浪は巨人の4番である岡本に対してデッドボールを当てる。頭にぶつけられた岡本は担架で運ばれて行き、試合から脱落する。このイベントが発生したならば、巨人の攻撃力を-2する。

カーネルサンダース人形が観客席にいる場合・7回

7回の巨人の攻撃が始まると、PCたちが連れて来たカーネルサンダース人形の目が怪しく光り出す。それと同時に阪神の選手たちは目に見えて動きが悪くなった。このイベントが発生したならば、阪神の攻撃力と守備力を-1する。



8. エンディング

<阪神が勝った場合>

あなたたちは、厄災を阻止することができなかった。阪神優勝の一報を聞いて、大阪の街は狂気に染まる。街には六甲おろしの爆音が流れ、町中をトラキチが埋め尽くす。道頓堀は飛び込んだトラキチたちの公衆浴場と化し、酒場や商店は暴徒となったフリーガン達に焼野原にされたのだった。

通常その後表の代わりに、PCたちがこの騒動で受けた影響は以下の表で決定される。

阪神優勝その後表

2D6 の値	効果
2	暴徒と化したトラキチがあなたの家の近所で暴れまわった！ 生活の値が1減少します。
3	盟約の幹部に呼び出され、阪神の強さについて一日中間がされ続けます。〔精神〕の値が1成長します。
4	暴徒と化したトラキチが近所で暴れまわった！ 任意のアイテム一つを失います。
5	暴徒と化したトラキチが近所で暴れまわった！ 任意のおたから一つを失います。
6	トラキチたちの暴動に乗じて窃盗団が現れた！〈札束〉7つを失う。札束が足りない場合は生活の値が1点減少する。
7	トラキチたちの暴動に乗じて窃盗団が現れた！〈トランク〉1つを失う。トランクがない場合は生活の値が1点減少する。
8	トラキチたちの暴動に乗じて窃盗団が現れた！〈札束〉7つを失う。札束が足りない場合は生活の値が1点減少する。
9	暴徒と化したトラキチがあなたの家の周りで暴れまわった！ 任意のおたから一つを失います。
10	『阪神優勝セール』で安く買い物ができる！ ジャリ銭1つを得ます。
11	「道頓堀に飛び込んだトラキチたちによって下水ワニが圧死した！」そんな事件のせいで、WWWFとトラキチ共が何の生産性もない抗争を君の家の近所で昼夜を問わずに行っている。トラウマを1点受けます。
12	キミには野球の才能がある！ 性業値判定で『激』が出たら、あなたは阪神に入団します。

<阪神が負けた場合>

阪神は巨人に負けてシーズン2位となり、大阪の街は混乱を免れた。

あなたたちは、マリアから追加報酬としてそれぞれトランク1つを得る。

あれから3週間。あなたたちはJAIL HOUSEでいつものようにのんびりと過ごしていた。やけに店の中が騒がしいような気がするが、何か面白いことでもあったのだろうか。

そんなことを考えていた時、マリアが血相を変えて走って来た。

「こ、これを見る……！」

マリアの手に握られていたのはくしゃくしゃの号外新聞。その一面には……。

「八野監督、涙の日本一！ 阪神奇跡の下剋上、CSからでもVやねん！！」

スポーツに疎いあなたたちは知らなかったのだ。プロ野球には敗者復活戦である『クライマックスシリーズ(CS)』があることを……！

大音量の六甲おろしが聞こえる。ガシャン、ガシャンとガラスが割れる音がそれに連なる。それは、トラキチたちがJAIL HOUSEの中へとなだれ込む音だった……。

通常その後表の代わりに、PCたちがこの騒動で受けた影響が以下の表で決定される。

阪神日本一その後表

2D6 の値	効果
2	暴徒と化したトラキチがあなたの家の近所で暴れまわった！ 〈トランク〉1つを失う。トランクがない場合は生活の値が1点減少する。
3	暴徒と化したトラキチがあなたの家の近所で暴れまわった！ 任意のアイテム一つを失います。
4	暴徒と化したトラキチがあなたの家の近所で暴れまわった！ 任意のおたから一つを失います。
5	盟約の幹部に呼び出され、阪神の強さについて一日中間がされ続けます。〔精神〕の値が1成長します。
6	無事浪選手は、今回の騒動で暗躍したあなたに興味を持ったらしい。コネ(無事浪選手)を得ます。



7	『阪神日本一セール』にかこつけて一儲け！あなたは札束1つを得ます。
8	五十井選手は、今回の騒動で暗躍したあなたに興味を持ったらしい。コネ（五十井選手）を得ます。
9	野球って面白い！ スポーツの魅力に目覚めます。趣味に『スポーツ』を追加してください。
10	野球って面白い！ なんJの魅力に目覚めます。趣味に『ヲタク』を追加してください。
11	江後選手は、今回の騒動で暗躍したあなたに興味を持ったらしい。コネ（江後選手）を得ます。
12	キミには野球の才能がある！ 性業値判定で『激』が出たら、あなたは阪神に入団します。

★最後に★

シナリオを利用したリプレイ及び動画等の二次創作については、シナリオタイトル及びシナリオ製作者の情報を明記することを条件に許可します。

シナリオ製作：#6（永久パピルス）
<http://brainmixer.net/yibbtst11.html>

永久パピルスでは、ボリュームたっぷりなクトゥルフ神話TRPGシナリオ集をメロンブックス様で販売しています。

『イブ・ツトゥルの景象』B5／120P／価格1000円
(https://www.melonbooks.com/index.php?main_page=maker_affiliate_go&affiliate_id=AF0000028251)

『バグ・シャースの侵蝕』B5／108P／価格1000円
(https://www.melonbooks.com/index.php?main_page=maker_affiliate_go&affiliate_id=AF0000027414)

『ゾス・オムモグの暗影』B5／134P／価格1000円
(https://www.melonbooks.com/index.php?main_page=maker_affiliate_go&affiliate_id=AF0000028253)

『ラーン・テゴスの微睡』B5／156P／価格1000円
(https://www.melonbooks.com/index.php?main_page=maker_affiliate_go&affiliate_id=AF0000029264)

